



REQUERIMENTO PARA SOLICITAÇÕES DE CEMITÉRIOS - SO

NÃO RECEBER FORMULÁRIOS COM PREENCHIMENTO INCOMPLETO OU QUE NÃO ESTEJAM ACOMPANHADOS DOS DOCUMENTOS OBRIGATÓRIOS.

PROTOCOLO

Ao
Prefeito Municipal de Guararema

DADOS DO REQUERENTE (proprietário do imóvel ou representante legal)

Nome/Razão Social

CPF/CNPJ

RG

Endereço

Nº

CEP

Complemento

Bairro

Município

UF

Telefone fixo

Telefone celular

E-mail

Abaixo assinado, vem respeitosamente requerer, conforme as seguintes características:

DADOS DA SEPULTURA

Localização

QUADRA _____ ALINHAMENTO _____ SEPULTURA _____ MÓDULO _____ GAVETA _____

Cemitério São Benedito

Cemitério Parque Jardim

Falecido e data de falecimento

Grau de parentesco

Falecido e data de falecimento

Grau de parentesco

Falecido e data de falecimento

Grau de parentesco

DESCRIÇÃO DA SOLICITAÇÃO

Atualização Cadastral

Certidão de Concessão Perpétua

Concessão Perpétua de Ossuário

Concessão Perpétua de Terreno

Construção de Túmulo

Reforma de Túmulo

Exumação para outro Cemitério

Exumação para o mesmo Cemitério

Inumação de restos mortais

Exumação para temporária para construção

Outros - especificar

Se Aquisição de Concessão Perpétua:

À Vista

Parcelado

Declaro não possuir outra concessão perpétua no Cemitério Municipal São Benedito

Especificações e observações:

DOCUMENTOS OBRIGATÓRIOS

Cópia do RG e CPF;

Cópia da certidão ou declaração de óbito;

Título de concessão perpétua, exceto para aquisição de concessão;

Declaração de anuência dos herdeiros;

Cópia do comprovante de residência, se aquisição de concessão;

Cópia da certidão de casamento, se aquisição de concessão;

Autorização de concessão do cemitério destino da transferência, se exumação para outro cemitério.

Ciente da responsabilidade acerca da legitimidade de todos os documentos que instruem o presente processo serem a expressão da verdade, sob as penas da Lei, por omissões e/ou fatos controversos que venham a ser posteriormente apurados.

Guararema, _____ de _____ de _____.

Assinatura do REQUERENTE